

# LES FONDEMENTS DE LA METHODE AGILE

Explorez les aspects fondamentaux de la prise de décision et de la résolution de problèmes, du processus individuel aux dynamiques de groupe. Acquérir des compétences pratiques grâce à un modèle structuré et une boîte à outils.

## Objectifs pédagogiques

Comprendre les concepts clés.  
Appliquer un modèle structuré.

Utiliser une boîte à outils variée.

Développer des compétences en prise de décision de groupe.



Niveau Initiation



Tous publics



2h environ



Aucun prérequis



Sans audio description  
ni sous-titrage

## Matériel nécessaire

Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette  
Une connexion Internet

## Modalités d'évaluation des acquis

Auto-évaluation sous forme de questionnaires  
Exercices sous formes d'ateliers pratiques  
Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

## Moyens pédagogiques et techniques

Accès au cours en ligne  
Cours théorique au format vidéo  
Accessible via un ordinateur ou une tablette  
Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :

Disposant de plusieurs années d'expérience  
dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE

Formations en distanciel accessibles aux  
personnes à mobilité réduite  
Audiodescription et sous titrage non disponibles

## PROGRAMME

### 1..Introduction à l'agilité

Zoom sur le diagramme de Gantt  
Les origines de l'agilité

### 2. Les différentes méthodes agiles

Qu'est-ce que Kanban ?  
Zoom sur les cartes Kanban  
Les principes lean  
Le modèle Devops

### 3. La methode Scrum, c'est quoi ?

Que sont les sprints dans la gestion de projet ?  
Comment planifier et exécuter des sprints Scrum ?  
Qu'est-ce que la vélocité dans Scrum ?  
Les cérémonies Scrum, qu'est-ce que c'est ?  
Qu'est-ce que les artefacts Scrum dans Agile ?  
Les roles dans Scrum  
Comment définir les métriques Scrum ?  
Qu'est-ce que l'affinement du backlog ?

### 4. Comment implementer Agile dans votre entreprise ? Cas pratique

### 5. Conclusion