

# SKETCHUP PRO 2024

Cette formation complète sur SketchUp Pro 2024 vous permettra de maîtriser la modélisation 3D, de la création d'objets simples à la conception de scènes complexes. Vous apprendrez à utiliser les outils de base et avancés, à travailler avec des textures, et à réaliser des rendus professionnels en exploitant les dernières fonctionnalités, y compris l'intégration de Twinmotion et l'IA de SketchUp.

## Objectifs pédagogiques

- Découvrir et configurer l'interface et les préférences de SketchUp Pro 2024.
- Concevoir des objets, espaces intérieurs et scènes réalistes avec des textures.
- Utiliser des outils avancés
- Décorer et finaliser des espaces
- Exporter des modèles et créer des rendus de haute qualité avec Twinmotion.



Niveau Initiation



Tous publics



18h environ



Aucun prérequis



Sans audio description  
ni sous-titrage

## Matériel nécessaire

- Disposer d'un ordinateur ou d'une tablette
- Une connexion Internet

## Modalités d'évaluation des acquis

- Auto-évaluation sous forme de questionnaires
- Exercices sous formes d'ateliers pratiques
- Questionnaire de positionnement & Evaluation à chaud.

## Moyens pédagogiques et techniques

- Accès au cours en ligne
- Cours théorique au format vidéo
- Accessible via un ordinateur ou une tablette
- Assistance par téléphone et/ou email



FORMATEUR(ICE) :  
Disposant de plusieurs années d'expérience  
dans l'enseignement de cette discipline.



ACCESSIBILITE  
Formations en distanciel accessibles aux  
personnes à mobilité réduite  
Audiodescription et sous titrage non disponibles

## PROGRAMME

**Introduction** Aperçu de l'interface SketchUp Pro, Gestion du module Preferences (Windows), Ma première création (table). **Bases sur SketchUp** Navigation dans la scène, Outils de base, Création du mur, sol, fenêtres, portes, objets, ajout de couleur, Création d'un plan de cuisine (2 parties), Utilisation des outils cercle et arc.

### Section dédiée au MAC

Interface SketchUp, Module Préférences, Module Info\_Modèle, Textures, Palettes.

### Outils avancés et création d'objets

Copies multiples, Outils Pousser-Tirer, Suivez-Création, Miroir, Echelle, Décalage, Miroir, d'éléments (colonne de cuisine, table basse, canapé, meuble TV, télévision).

**Décoration** Décoration et amélioration de la cuisine, Création de meubles et accessoires de salon (meuble TV, table basse, tabouret en bois). **Menus et gestion des textures** Gestion des menus (Fichier, Édition, Affichage, Caméra, Dessiner, Outils, Fenêtre, Extensions, Aide), Textures (récupération, placement). **Gestion de la scène finale** Mise en place des objets, Textures de la scène finale, Utilisation du module 3D Warehouse. **Rendu final** Outils de visite, Styles (arêtes, faces, filigrane), Scènes (animation, transition), IA de SketchUp, Twinmotion 2024, Exportation et rendu final.